

# 「Let's トライ商売！本日開店 “かき氷屋さん”」

～「お金は働いて稼ぐもの」「約束は守る」「商売には工夫と努力が必要」などを学ぶ～

## プログラム

所要時間	内容
10分	・講師自己紹介 ・導入のペープサート
45分	ワークショップ 「Let's トライ商売！本日開店 “かき氷屋さん”」 ・かき氷屋さんの店主になって、祭りで5日間商売をするゲームをします ・5日間の場面展開は、紙芝居で進めます ・途中トラブルへの対処法を考えることで、「お金は働いて稼ぐもの」「約束は守る」「商売には工夫と努力が必要」などを楽しく学びます
5分	・アンケート ・終わりのあいさつ

商売を始めるには・・・  
紙芝居でゲームを始めます



カードを選ぶ様子



売上げが分かる  
「お財布ボード」



紙芝居を見ている様子

### 受講生アンケートより

- ・楽しみながらべんきょうできたのでよかったし、商売の大変さをしれてよかったです。(4年生)
- ・ぜんぶたのしかったです。すごくおもしろかったしきょうわおかねのべんきょうになりました。(1年生)
- ・かきごうりやさんがはんじょうするにわよくかんがえないといいおみせにならないだなとおもいました。(1年生)
- ・楽しかったし。おかねのことやしほん金のことなどいろいろわかったし。それに○×クイズやかきごおりのうたもすごくよかった。(3年生)
- ・トラブルへの対処法など考えることで、働くことの難しさやお金を稼ぐことの大変さについて子どもも理解できたと思います。(保護者)
- ・お祭りに行ったときにふと思出すのではないのでしょうか。買った機械をリサイクルで売るところまで計算するのが面白かったです。ライバル店出現など商売には知恵と工夫が必要なんですね。ありがとうございました。(保護者)